

Abiel Mendes dos Santos

CoE Enthusiast & Student • Backend • DevOps • DevSecOps • Infra | Git | GitHub | GitLab | CI/CD | Jenkins | Actions | Docker | Kubernetes | AWS | GCP | CloudFlare | OpenStack | Ansible

paodelonga.dev | vitae.paodelonga.dev | linkedin.com/in/paodelonga/ | github.com/paodelonga paodelonga@proton.me

Resumo Profissional

Autodidata com enfoque em engenharia da computação, cursando Técnico Redes de Computadores - IFMA, Administração de Redes e Sistemas - SENAC e estagiando no APEM, com forte interesse em redes, hardware e sistemas operacionais, possui interesse em propagar conhecimento e resolver problemas encarados por outros. No tempo livre sigo aprendendo mais sobre a área de Desenvolvimento, Redes e Infra por pesquisa e prática aplicada na minha infraestrutura criada a partir do interesse em DevOps e Redes.

Destaco a disponibilidade para mudança ou viagens, caso regime híbrido ou remoto. E o interesse que tive ao encontrar o Grupo NTSec de conhecer mais do grupo - seria incrível poder visita-los. E a paixão por aprender, ensinar e contribuir com outros e dessa forma evoluir profissionalmente. Me comprometo em agregar os conhecimentos adquiridos com a minha antiga bagagem para colaborar ativamente com os objetivos da empresa e do time

Habilidades Técnicas e de Interesse

- Desenvolvimento: Python, Java, Rust, Golang, CI/CD, Git, GitHub, GitLab, Jenkins, Gitea, API REST.
- Infraestrutura: Docker, Kubernetes, OpenStack, Proxmox, VMWare, KVM, pfSense, OpnSense, OpenWRT, EVE-NG.
- Automação e Configuração: Ansible, Puppet, Terraform (apenas teórico)
- Monitoramento e Logging: Zabbix, Prometheus, Grafana.
- Bancos de Dados: MySQL, Firebase, H2
- Redes:
 - Switching: Layer 2 & 3, VLAN, STP, VTP, EtherChannel, Monitoramento.
 - Servidores: Linux, TCP/IPV4, DHCP, DNS, FTP, SMB, HTTPS, HTTPS.
 - Rede: Auth e ACL, Wireshark, NMAP, Routing & Firewall.
 - Cabeamento: CAT5, CAT6, CAT6A, estudando TIA/EIA-568 e ISO/IEC 11801.
 - Observabilidade: Logging UNIX-Like por Syslog e Rsyslog, Elasticsearch, Kibana e Logstash, Zabbix e Nagios, Prometheus e Grafana, Troubleshooting.
- Cloud: Nginx, Traefik, Docker, Kubernetes, arquitetura de Micro-Serviços, Google Workspace, GCP e AWS.
- Segurança: Host Firewall (nftables, iptables, ufw), Fail2Ban, CrowdSec e IPFire. FWaaS (AWS WAF), Cloudflare WAF, Hashicorp Vault & Nomad, SSL, TLS.
- Sistemas Operacionais: NixOS, Linux Desktop & Server (Ubuntu, Debian, ArchLinux), Windows Desktop, CentOS, Scripting e Automação Python, Bash, Zsh, Fish, Shell, Rust.

Formação

Técnico em Redes de Computadores, Instituto Federal do Maranhão São José de Ribamar, MA 03/2023 – 01/2026

Administração de Redes e Sistemas, SENAC São Luís, MA 03/2025 – 08/2025

Módulo 1 - Formação, Engenharia de Software, INCODE Tech School, CEUMA São Luís, MA 02/2024 – 07/2024

Módulo 2 - Oxygenação, Engenharia de Software, INCODE Tech School, CEUMA São Luís, MA 08/2024 – 02/2025

Certificações de interesse

- *CompTIA Network+*
- *CompTIA Security+*
- *AWS Certified Developer – Associate*
- *AWS Certified DevOps Engineer – Professional*
- *GitHub Actions Certified*
- *GitHub Advanced Security Certified*
- *Linux Foundation CKAD (Certified Kubernetes Application Developer)*
- *GitLab Certified CI/CD Specialist*

Projetos

HomeLab – Infraestrutura de Redes e Desenvolvimento

Engenheiro de Infraestrutura de TI, Projeto Pessoal, 2023 – Presente

- Pipelines CI/CD, GitHub Actions, GitLab CI.
- Docker, Kubernetes, Prometheus, Grafana, Zabbix
- Automação de infra como Ansible, Puppet e Terraform.
- HashiCorp Vault, Bitwarden, 2FA TOTP, SAML, OAuth, YubiKey, Zero Trust.
- Nginx, Traefik, Cloudflare CDN, Cloudflare WAF, Cloudflare DNS.
- SSH, SNMP, ICMP, Alerts via Webhook, Discord, Whatsapp, E-mail
- Infra as Code, Linux based (Debian, CentOS), OpnSense, OpenWRT
- Documentei o projeto no GitHub ([Grinmaldis](#)).

Vrykolakas – Administração de Comunidade e Servidor de Minecraft

Administrador de Infraestrutura e Desenvolvedor, Projeto Comunitário, 2024 – Presente

Administro e contribuo para a Vrykolakas, uma comunidade de Minecraft focada em criar uma experiência imersiva com servidores personalizados. Utilizo servidores Linux (Ubuntu, Debian) e ferramentas como Docker, Bash scripting e plugins para gerenciar e otimizar a infraestrutura do jogo, garantindo alta disponibilidade e desempenho.

Atividades e Realizações:

- Configuro e mantenho servidores Minecraft em Linux, utilizando Docker para isolamento de ambientes e otimização de recursos.
- Faço pesquisa e implemento automações com scripts Bash para tarefas administrativas, como backups automáticos e reinicializações programadas, reduzindo o tempo de manutenção em 20%.
- Gerenciei plugins (ex.: Spigot, Paper, LuckPerms) para personalização de jogabilidade, permissões de usuários e proteção contra griefing.
- Configurei proxy reverso com NGINX e integração com Cloudflare, otimizando a latência e protegendo contra ataques DDoS.
- Estudando sobre integração de sistemas de monitoramento como Prometheus e Grafana para acompanhar o do servidor, como o uso de CPU, memória e conexões de jogadores.
- Implantei um sistema de notificações via Discord usando webhooks, informando a comunidade sobre atualizações, eventos e alertas de manutenção.
- Mantenho a infraestrutura em servidores Linux, aplicando políticas de hardening com base em guias CIS e pretendo utilizar pfSense para gerenciamento de firewall.
- Estou documentando a configuração do servidor e processos da comunidade em nossa [página](#), incluindo guias para instalação de mods e administração de plugins.